

Chimaira

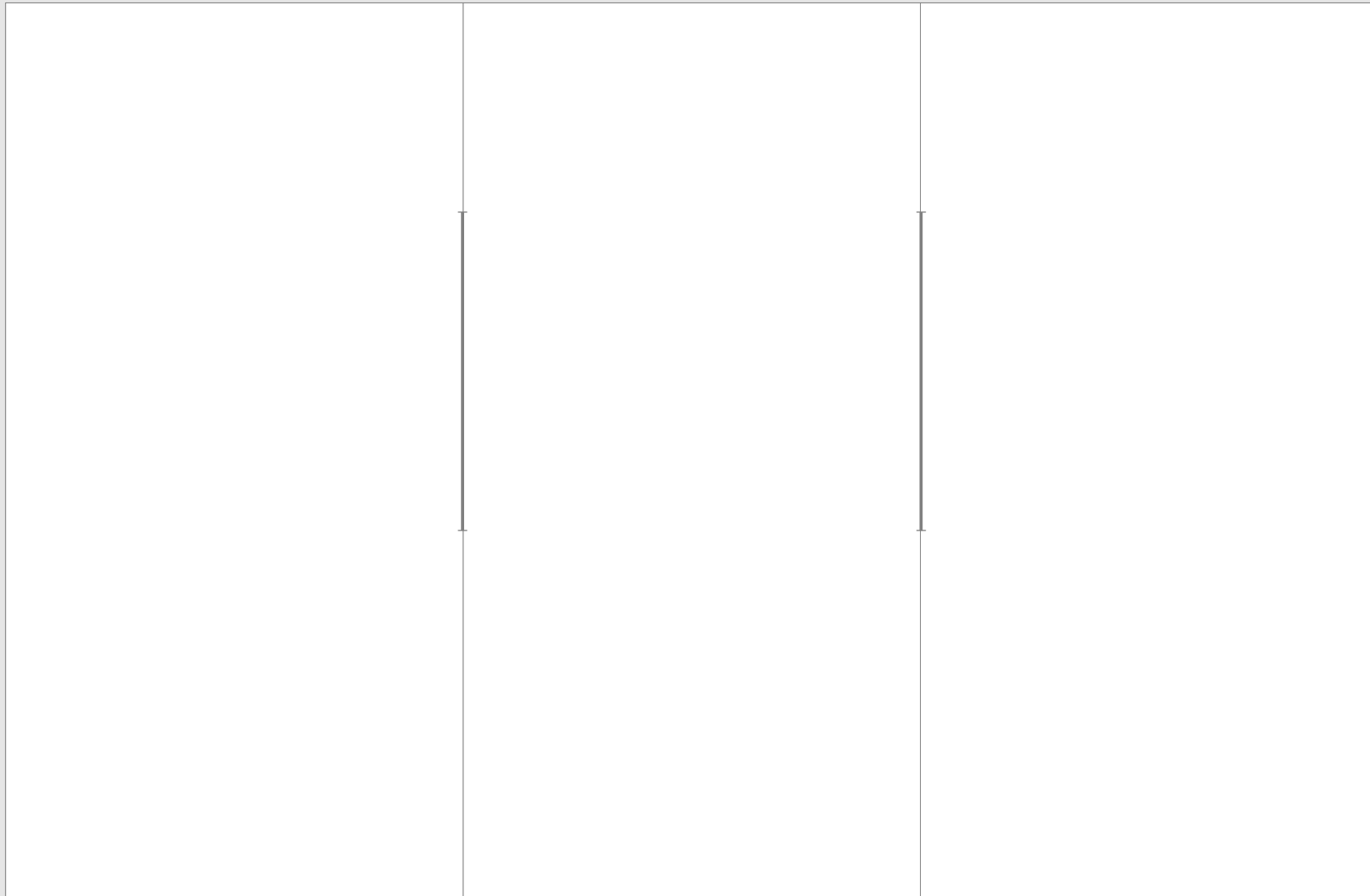
Chimaira (griechisch χίμαιρα „die Ziege“) ist ein Mischwesen aus der griechischen Mythologie. Laut Homer war sie ein feuerspeiendes Ungeheuer mit drei Köpfen – eines Löwen, einer Ziege und einer Schlange. Später wurde daraus „Chimäre“ auf alle Mischwesen ausgedehnt.

- Zeichne Dein Tier in den Rahmen in drei Teilen: Vorne, Mitte und Hinten.
- Dein Tier soll nach links schauen, das Vorderteil ist also links, das Hinterteil rechts.
- Halte Dich an die vorgezeichnete Dreiteilung damit Deine Teile mit den Teilen von anderen Tieren zusammenpassen. Beachte die Breite an den Trennstellen.
- Wenn Dein Tier Vorderbeine hat, male sie in das Feld für das Mittelteil (Mitte).
- Wenn Dein Tier Hinterbeine hat, male sie in das Feld für das Hinterteil (rechts)



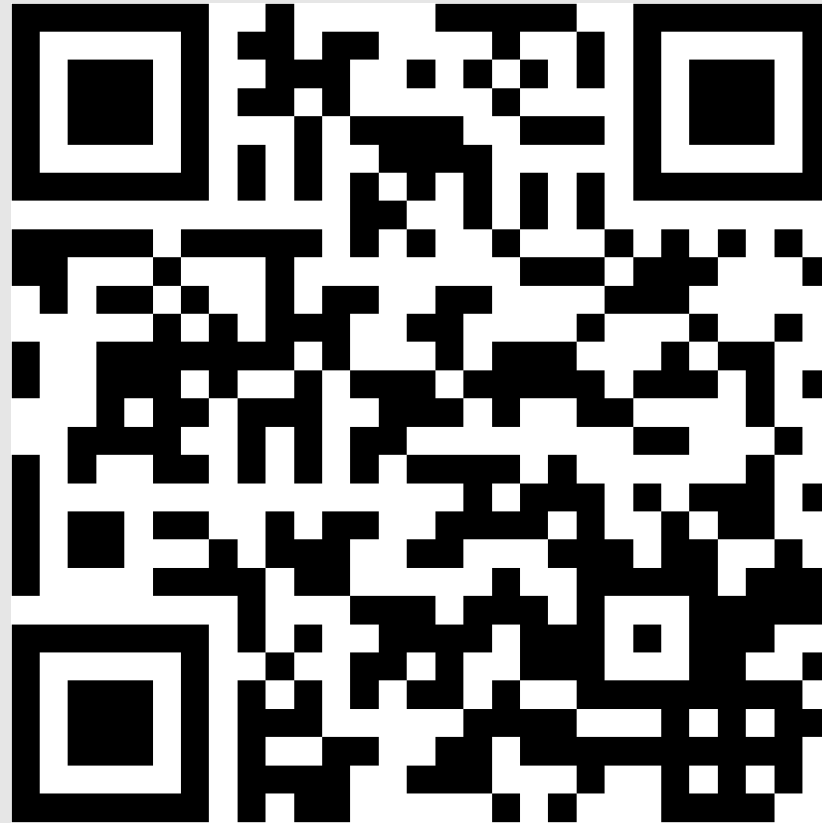
Chimaira

Chimaira (griechisch χίμαιρα „die Ziege“) ist ein Mischwesen aus der griechischen Mythologie. Laut Homer war sie ein feuerspeiendes Ungeheuer mit drei Köpfen – eines Löwen, einer Ziege und einer Schlange. Später wurde daraus „Chimäre“ auf alle Mischwesen ausgedehnt.



Chimaira

Chimaira (griechisch χίμαιρα „die Ziege“) ist ein Mischwesen aus der griechischen Mythologie. Laut Homer war sie ein feuerspeiendes Ungeheuer mit drei Köpfen – eines Löwen, einer Ziege und einer Schlange. Später wurde daraus „Chimäre“ auf alle Mischwesen ausgedehnt.



<http://www.systemgilde.de/chimaira>